

FEDERAÇÃO PORTUGUESA

# MATRAQUILHOS E FUTEBOL DE MESA

FUNDADA EM 07 DE FEVEREIRO DE 2007 | FILIADA NA ITSF - INTERNATIONAL TABLE SOCCER FEDERATION

**SEDE OFICIAL**

AV. ENG.º ARMANDO MAGALHAES, 367  
4440 - 505 VALONGO

[geral@fpm.pt](mailto:geral@fpm.pt) | [www.fpm.pt](http://www.fpm.pt)



## REGULAMENTO DE PROVA

PRO TOUR ITSF 2018



Membro Oficial





# Índice

**INTRODUÇÃO**  
PRO TOUR ITSF 2018

3

**1. COMPETIÇÃO**

4

**2. SISTEMA DE JOGO**

5

**3. EQUIPAMENTO**

6

**4. CALENDÁRIO**

6

**5. INSCRIÇÃO**

6

**6. VALORES DE INSCRIÇÃO**

7

**7. TAXAS DE JOGO**

7

**8. SORTEIO**

7

**9. HORÁRIOS**

8

**10. RANKINGS E PONTUAÇÕES**

8

**11. ATRIBUIÇÃO DE PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO**

9

**12. MESAS DE JOGO**

10

**13. ARBITRAGEM**

10

**14. REGRAS E TRANSGRESSÕES**

10

Membro Oficial



## 1. INTRODUÇÃO

Os eventos **Pro Tour ITSF 2018** serão organizados pelas associações membros da FPMFM, contando com a presença das melhores equipas, atletas nacionais e internacionais da modalidade.

É uma competição que permite a participação de equipas (Doubles) e atletas (Singles) nacionais e internacionais, tendo estes de estar registados na FPMFM para participar no evento.

O Pro Tour ITSF por Equipas será realizado nas categorias de Open Doubles e Women Doubles. A nível Individual será realizado em Open Singles e Women Singles.

O Pro Tour ITSF é uma competição que permite a angariação de ajudas de custo e ainda obter pontuação para o ranking nacional FPMFM e para o ranking internacional ITSF.



# REGULAMENTO DE PROVA

## PRO TOUR ITSF 2018





## 1. COMPETIÇÃO

1.1. O Pro Tour ITSF irá englobar a disputa de jogos no Individual (Singles) nas seguintes categorias:

- Open Singles;
- Women Singles.

1.1.2. O Pro Tour ITSF irá englobar a disputa de jogos por Equipas (Doubles) nas seguintes categorias:

- Open Doubles;
- Women Doubles.

1.2. O Pro Tour ITSF conta para o ranking nacional da FPMFM em que será atribuída uma pontuação aos atletas no final do evento. A pontuação atribuída aos atletas que joguem por equipas (doubles) será acreditada individualmente no ranking nacional de equipas (doubles). A pontuação dos atletas que joguem individualmente (singles) será acreditada no ranking nacional do respetivo escalão. Será também atribuída uma pontuação para o ranking internacional por parte da ITSF.

1.3. A participação no Pro Tour ITSF é reservada a todos os atletas registados na FPMFM.

1.4. A FPMFM vai fornecer aos membros organizadores todos os documentos necessários para o evento. O membro organizador é responsável pela receção de inscrições, organização do evento, zelar pelo normal funcionamento do mesmo, devendo realizar as chamadas para os jogos, afixar os resultados e classificações no local do evento. No final do evento tem de efetuar a entrega dos prémios e pagamentos devidos. A FPMFM possibilita a utilização do programa fast para auxiliar na organização do evento. Após o evento, estes devem enviar os resultados, classificações e fotos dos classificados do pódio e do evento no prazo máximo de 24 horas, para que, a FPMFM efetue a publicação no seu website oficial.

1.5. Os membros oficiais para receberem nas suas regiões ou distrito, este evento nacional, devem efetuar a sua candidatura até 3 meses antes da data do evento pretendido e terão de garantir um número razoável de inscritos para as várias categorias.

1.6. Cada equipa será composta no máximo de 2 atletas inscritos. Será permitido a integração de atletas femininas nas respetivas equipas, desde que não perturbe a realização da categoria feminina separadamente.

1.7. Todos os atletas têm de estar registados na FPMFM através do website oficial e preencher todos os campos obrigatórios solicitados para o efeito.

1.8. É considerada falta de comparência pela organização a uma equipa que não se apresente no mínimo com 2 atletas.

1.9. Vai ser utilizado o Programa FAST que é um software de gestão automática do torneio que efetua os sorteios e as classificações das equipas e atletas para as fases de qualificação e fases de eliminação. Os critérios de desempate são efetuados de acordo com o conteúdo já programado no FAST e são inalteráveis pela FPMFM.

1.10. Para cada encontro realizado, é necessário que seja preenchida a folha de jogo onde vão constar os resultados do mesmo, em golos e partidas consoante a fase (qualificação e eliminação). A folha de jogo deve ser assinada por ambas as equipas ou atletas, e serem entregues na mesa da organização logo após a realização do jogo, pelos atletas ou equipas vencedoras.

1.11. Os resultados serão inseridos pela organização no FAST e publicados nos écrans identificados no recinto de jogo. Qualquer situação anormal verificada deve ser de imediato comunicada à organização.

## 2. SISTEMA DE JOGO

2.1. Esta competição nas mais variadas categorias e escalões será disputada em **Sistema Round Robin e KO Direto**. Este novo sistema de jogo implica que não existam grupos pré-definidos, e que através de um sorteio aleatório cada equipa ou atleta efetue a realização de 3 a 6 jogos contra adversários sempre diferentes, dependendo do número inscrito em cada categoria. Pode ser utilizado outro sistema de jogo derivado ao número de inscrições registadas em determinada categoria, e que atempadamente será avisado pela organização.

2.2. Todos os jogos vão ser disputados na mesa de jogo internacional homologada pela FPMFM, Roberto Sport Kombat.

2.3. **Os jogos da Fase de Qualificação serão disputados da seguinte forma:** A primeira equipa ou atleta a marcar 9 ou 11 golos vence o jogo. Este número está pendente do número de inscrições. O número de atletas e equipas a apurar em cada categoria será publicado após o sorteio. Será disputado em sistema Round Robin em que a classificação é elaborada entre todos os participantes.

2.4. **Os jogos da Fase de Eliminação serão disputados da seguinte forma:** à melhor de 5 partidas e cada partida à melhor de 9 golos. A troca de campo é efetuada no final de cada partida. Haverá diferença de golos até ao máximo de 8 golos em caso de empate na última partida do jogo.

2.5. **Na Fase de Qualificação a pontuação a atribuir será a seguinte:**

- ✓ Vitória | 1 pt
- ✓ Derrota | 0 pts

✓ Falta de Comparência | -2 pts

2.6. O **desempate na Fase de Qualificação** é efetuado contabilizando todos os resultados dos jogos disputados por uma equipa ou atleta. A seguir são descritos os critérios de desempate por ordem de importância:

1º. Número de Pontos (vitória = 1 ponto);

2º. Número de Vitórias (jogos ganhos);

3º. Goal Average (média de golos);

4º. Vitórias do Adversário (significa que a equipa ou atleta está melhor classificada se o seu adversário teve de ganhar mais jogos que os outros).

### 3. EQUIPAMENTO

3.1. Todas as equipas e atletas devem comparecer para os jogos oficiais e respetivas cerimónias oficiais, devidamente equipados de acordo com o código de vestuário patente no Regulamento Desportivo da FPMFM.

3.2. Não é permitido a uma equipa ou atleta disputar um jogo oficial sem estar devidamente equipado, cabendo à FPMFM a decisão pelo incumprimento do código do vestuário.

### 4. CALENDÁRIO

4.1. Serão realizados dois eventos. O 1º evento será realizado no dia 26 de Maio de 2018 e o 2º evento no dia 01 de Dezembro de 2018. Caso o número de participantes seja elevado, o evento poderá ser realizado em dois dias.

### 5. INSCRIÇÃO

5.1. Estes eventos apenas poderão ser disputados por atletas registados na FPMFM e com os pagamentos regularizados.

5.2. As inscrições têm de ser efetuadas pelos membros oficiais que são os responsáveis por efetuar o pagamento à FPMFM e a respetiva inscrição dos atletas e equipas, tendo sempre um determinado número de vagas garantidas para os eventos. A FPMFM aceita inscrições efetuadas diretamente de atletas e equipas provenientes de regiões ou distritos onde não existe ainda nenhum membro oficial ou através de um Wild Card FPMFM. O membro organizador é quem faz a gestão das inscrições e a entrega dos prémios. Os atletas internacionais têm de efetuar o seu registo e inscrição diretamente na FPMFM.

5.3. Todos os atletas devem possuir um documento de identificação pessoal, sendo aceite pela FPMFM, o cartão de cidadão ou B.I., assim como os cartões de atleta atribuídos pelos respetivos membros oficiais.



5.4. Se um membro oficial ou clube tiver mais que uma equipa inscrita no evento, um atleta apenas poderá representar uma dessas equipas. Caso esta situação aconteça a equipa será penalizada de acordo com os regulamentos.

5.5. As inscrições terão de ser efetuadas diretamente com o membro oficial organizador. Este tem a responsabilidade de inserir os atletas inscritos na página oficial do torneio que se encontra no website da FPMFM.

5.6. As inscrições efetuadas até 3 dias após a data limite estabelecida, podem ainda serem aceites pela FPMFM, contudo, com o acréscimo de uma taxa de atraso no valor de 5,00 € por atleta.

## **6. VALORES DE INSCRIÇÃO**

6.1. Os valores de inscrição por equipa para Open Doubles é de 30,00 € e para o Women Doubles é de 20,00 €. No individual para o Open Singles é de 15,00 € e para o Women Singles é de 10,00 €.

6.2. O valor das inscrições deverá ser pago no ato da inscrição aos membros oficiais organizadores, até à data limite do fecho das inscrições. Os pagamentos devem ser efetuados por transferência bancária e enviar por e-mail o comprovativo dos respetivos pagamentos.

6.3. A taxa de homologação de cada evento a pagar à ITSF é de 150,00 €, e deve ser paga à FPMFM com 30 dias de antecedência da data de início.

## **7. TAXAS DE JOGO**

7.1. A taxa de jogo será gratuita estando contemplada na inscrição. As mesas de jogo estarão abertas durante todo o torneio para os treinos e jogos dos atletas. Por cada inscrição de equipa e atleta, está incluído um valor de taxa de jogo a reverter para os organizadores de forma a suportar os prémios, os custos do evento e para o pagamento da taxa ITSF.

## **8. SORTEIO**

8.1. O sorteio será realizado pelos membros oficiais organizadores. O mesmo deve ser efetuado no mínimo com 3 dias de antecedência do evento. O fecho das inscrições terá de ser efetuado no mínimo no dia anterior ao sorteio. Os membros oficiais organizadores devem enviar o sorteio para a FPMFM para que este seja publicado.

8.2. O sorteio será efetuado automaticamente pelo FAST que distribui as equipas e atletas aleatoriamente para que defrontem entre 3 a 6 adversários diferentes.

8.3. Na fase eliminatória o programa FAST efetua automaticamente a distribuição de equipas e atletas nos quadros finais, em que privilegia aqueles que tiveram melhores classificações e que desta forma, defrontarão as equipas e atletas com classificação mais baixa.

## **9. HORÁRIOS**

9.1. Logo que um jogo seja anunciado, ambas as equipas e atletas devem comparecer imediatamente perante a mesa designada.

9.2. A equipa ou atleta que voluntariamente ou não, se apresentar com atraso na mesa de jogo, será penalizado da seguinte forma:

- a) Até cinco (5) minutos de atraso, não se aplicará nenhuma sanção;
- b) De cinco (5) a dez (10) minutos de atraso, o infrator entra a perder por três (3) golos a zero (0);
- c) Acima de dez (10) minutos de atraso, perde o jogo, e será atribuída pontuação máxima ao adversário.

9.3. A aplicação desta regra é da responsabilidade do respetivo diretor do torneio. Cabe á organização redefinir horários durante o evento devido a atrasos nos jogos.

9.4. Para a marcação do horário é privilegiado o relógio digital da organização ou em segundo lugar o relógio que se encontra no portal [www.horadomundo.com](http://www.horadomundo.com).

9.5. Cada equipa e atleta deve levantar junto da mesa da organização o respetivo calendário de jogos, que contém os horários e os números das mesas de jogo, em que cada equipa ou atleta vai disputar os seus jogos.

9.6. Em casos omissos a este regulamento a organização é soberana.

## **10. RANKING E PONTUAÇÕES**

10.1. No Pro Tour ITSF será atribuída uma pontuação para efeitos de ranking, quer por equipas ou atleta, com os seguintes pontos abaixo nas tabelas baixo discriminadas.

10.2. A pontuação abaixo discriminada a atribuir neste evento contará para os respetivos rankings, sempre individualmente, quer para o ranking nacional de equipas quer para o ranking nacional individual.

10.3. Os critérios de desempate na classificação por ranking estão disponíveis no Regulamento Desportivo da FPMFM.



#### 10.4. Tabela 4 do Ranking Nacional para o Pro Tour ITSF.

##### RANKING NACIONAL 2017 - INDIVIDUAL E EQUIPAS

TABELA 1		TABELA 2		TABELA 3		TABELA 4	
PARTICIPANTES DE 1 A 16 ATLETAS (SINGLES) DE 1 A 8 EQUIPAS (DOUBLES)		PARTICIPANTES DE 17 A 32 ATLETAS (SINGLES) DE 09 A 16 EQUIPAS (DOUBLES)		PARTICIPANTES + DE 32 ATLETAS (SINGLES) + DE 16 EQUIPAS (DOUBLES)		EVENTOS NACIONAIS FPMFM	
POSIÇÃO	PONTUAÇÃO	POSIÇÃO	PONTUAÇÃO	POSIÇÃO	PONTUAÇÃO	POSIÇÃO	PONTUAÇÃO
1º	20 PTS	1º	30 PTS	1º	40 PTS	1º	100 PTS
2º	15 PTS	2º	25 PTS	2º	30 PTS	2º	90 PTS
3º	12 PTS	3º	20 PTS	3º	25 PTS	3º	85 PTS
4º	10 PTS	4º	16 PTS	4º	20 PTS	4º	80 PTS
5º/8º	6 PTS	5º/8º	12 PTS	5º/8º	16 PTS	5º/8º	74 PTS
9º/16º	4 PTS	9º/16º	8 PTS	9º/16º	12 PTS	9º/16º	70 PTS
		17º/32º	6 PTS	17º/32º	8 PTS	17º/32º	66 PTS
				33º/64º	6 PTS	33º/64º	60 PTS
				+ DE 64º	4 PTS	+ DE 64º	50 PTS

+ 1 PONTO POR CADA 5,00 € DE INSCRIÇÃO NO RESPECTIVO TORNEIO E POR CATEGORIA

10.5. Existe um critério que atribui uma pontuação extra em função do valor da inscrição. Tendo em conta esse critério, para a Pro Tour ITSF na categoria de Open Doubles, é atribuída uma bonificação de 6 pontos para o ranking nacional e em Women Doubles de 4 pontos. Para a categoria de Open Singles, é atribuída uma bonificação de 3 pontos para o ranking nacional e em Women Singles de 2 pontos.

10.6. Para o ranking nacional contam as 5 melhores pontuações que cada atleta conseguiu obter na respetiva categoria, e as pontuações englobam todos os torneios realizados, quer estes sejam locais, oficiais ou nacionais.

#### 11. ATRIBUIÇÃO DE PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO

11.1. Os membros oficiais organizadores devem premiar os primeiros classificados no evento consoante o número de participantes. Deverá ser atribuída uma taça ao primeiro classificado de cada categoria por equipas, ao primeiro classificado do individual e medalhões para os restantes classificados no pódio.

11.4. Será atribuído pelos membros oficiais organizadores um valor em ajudas de custo aos melhores classificados por equipas e individual, em que o valor será definido consoante o número de participantes e divulgado após a realização do sorteio pelos mesmos.

## **12. MESAS DE JOGO**

12.1. A mesa de jogo oficial a ser utilizada neste evento será a Roberto Sport Kombat.

## **13. ARBITRAGEM**

13.1. A arbitragem é da responsabilidade da respetiva entidade organizadora.

## **14. REGRAS E TRANSGRESSÕES**

14.1. As regras de jogo para esta competição são as oficiais da FPMFM e que se encontram em vigor para a presente época, incluindo as disposições para este evento descritas neste regulamento.

14.2. No decorrer do evento se existirem situações de transgressão ou indisciplina, a FPMFM agirá de acordo com os regulamentos em vigor.

14.3. Todos os atletas e equipas que cometam transgressões serão penalizados de acordo com o grau da incidência e o tipo de comportamento.

14.4. Caso um atleta ou equipa se sinta prejudicado por alguma situação ocorrida, poderá também fazer um protesto devendo seguir os trâmites legais constantes do Regulamento Desportivo da FPMFM